

Unityチュートリアル をやってみよう

2016/6/30 GeekGirls

Contents

- Unityとは
- 画面操作について
- チュートリアルをやってみよう

1. Unityとは

- ・ 統合開発エンジン
- ・ ゲーム、インタラクティブな

3Dコンテンツ制作

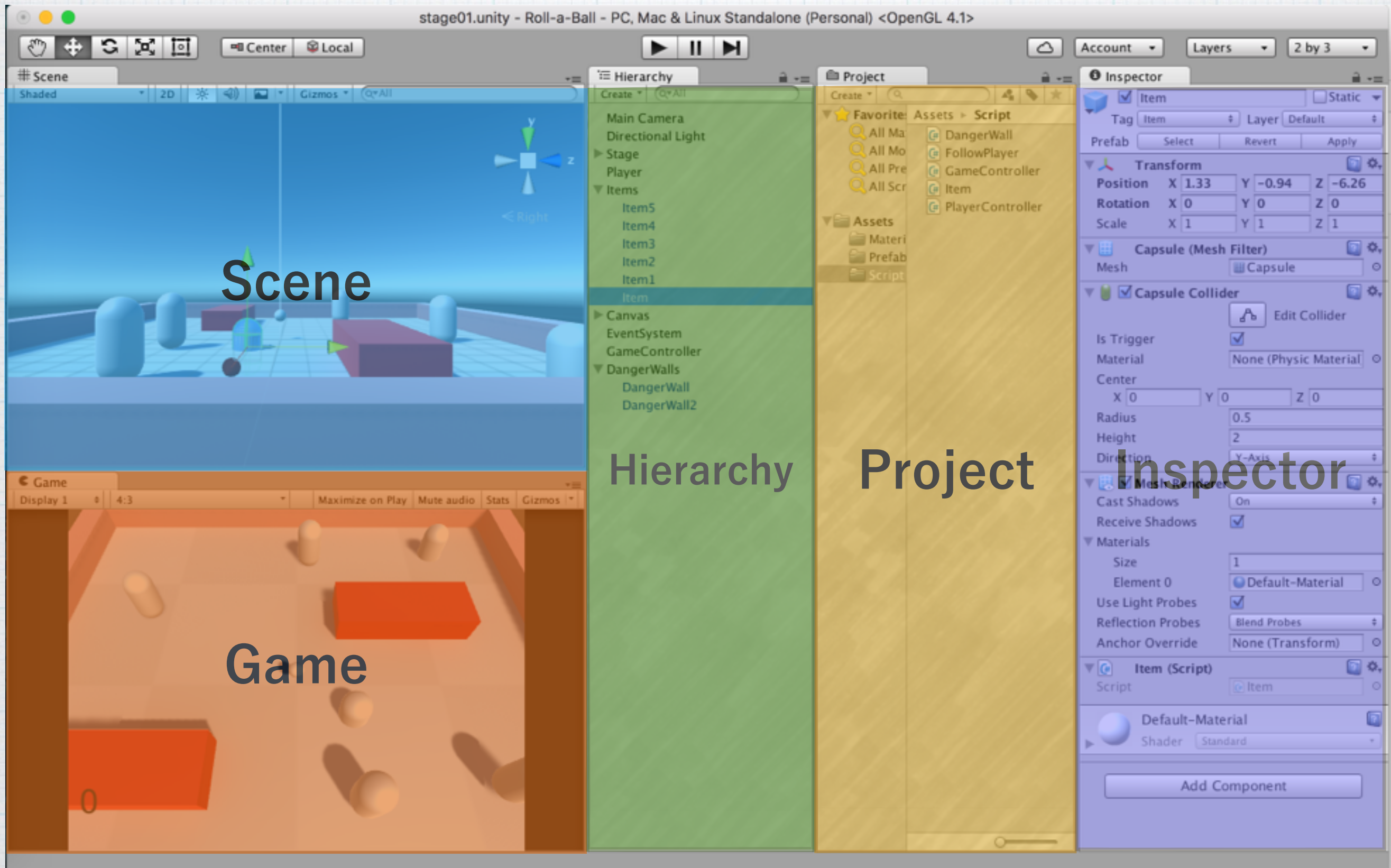
- ・ 言語はC#(80%), UnityScript(JS, 20%),
Boo(0.数%)に対応

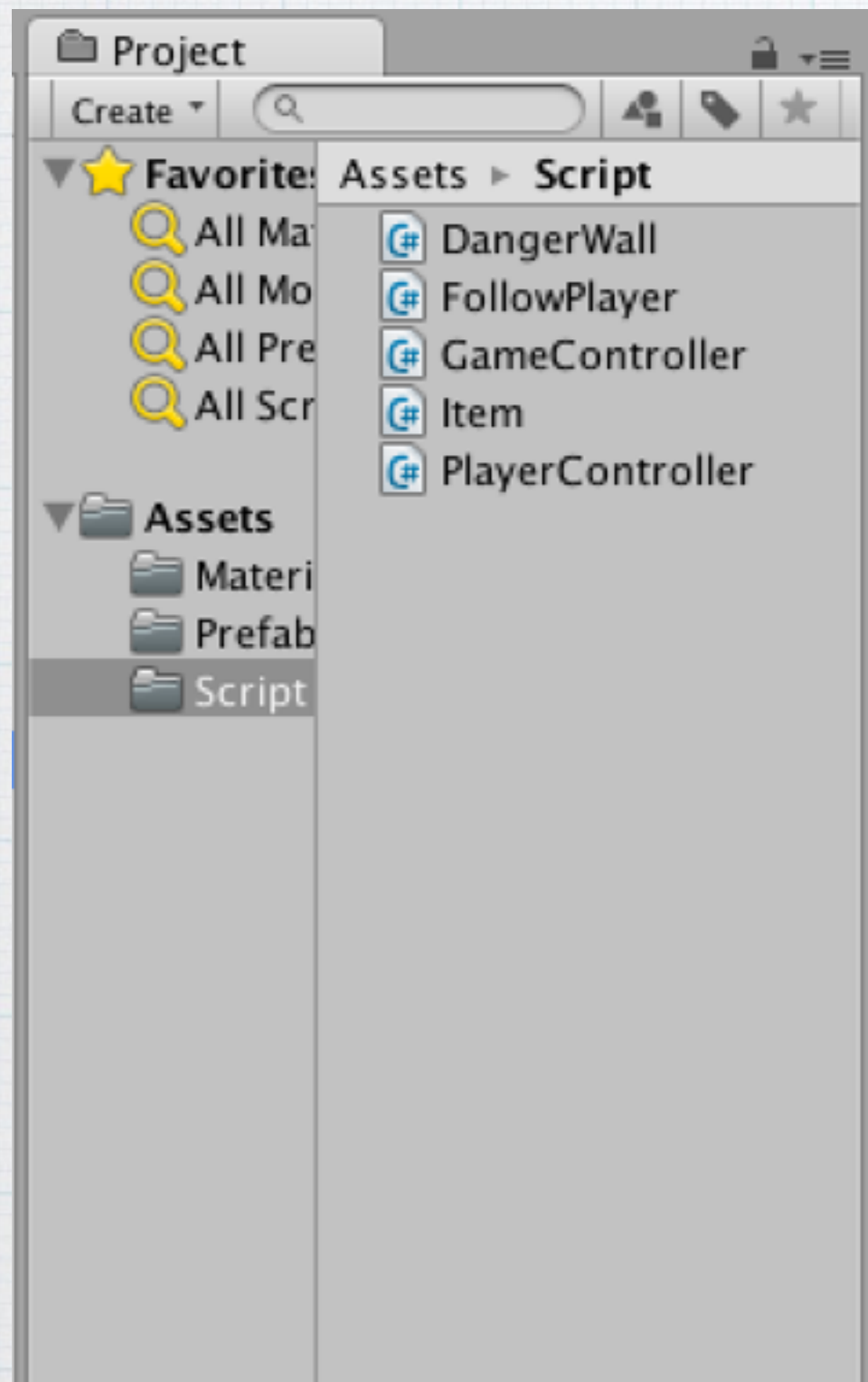
Unityをダウンロード

<https://unity3d.com/jp/get-unity/download>



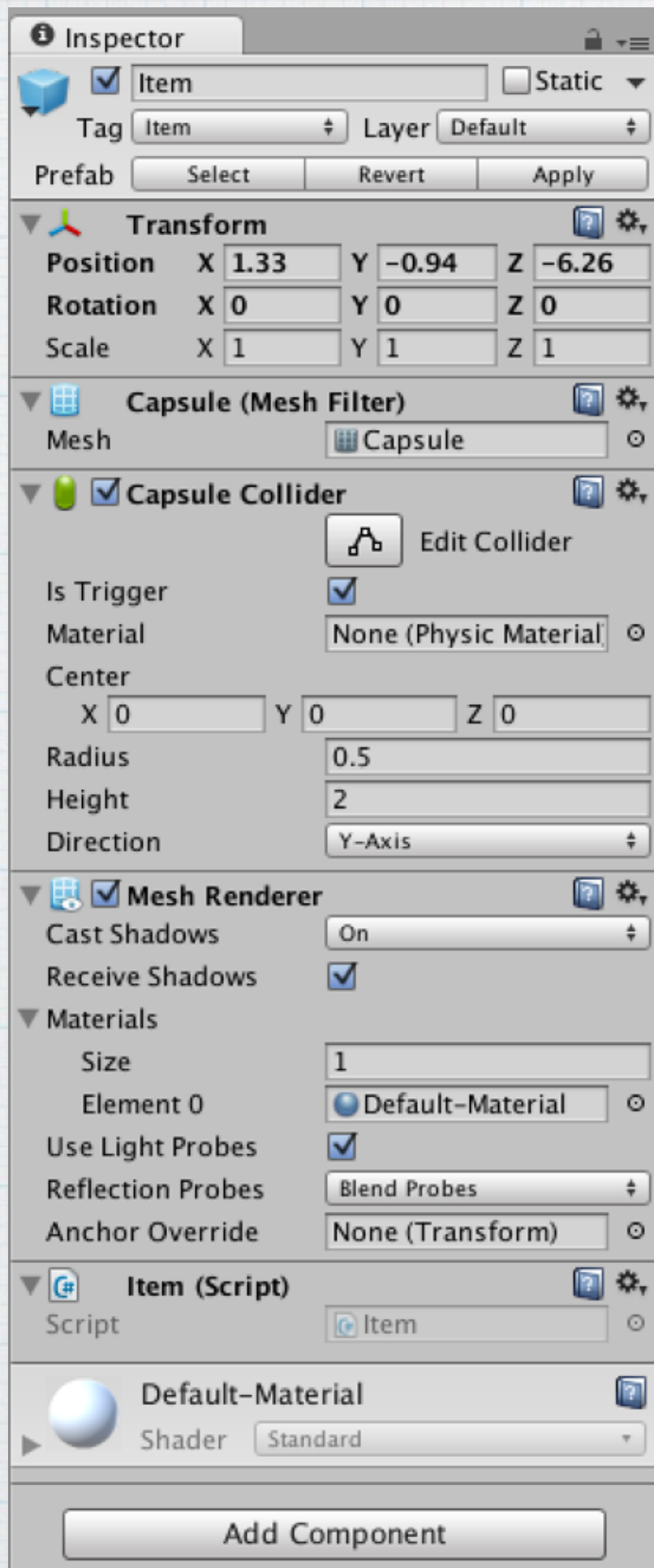
2. 画面操作について





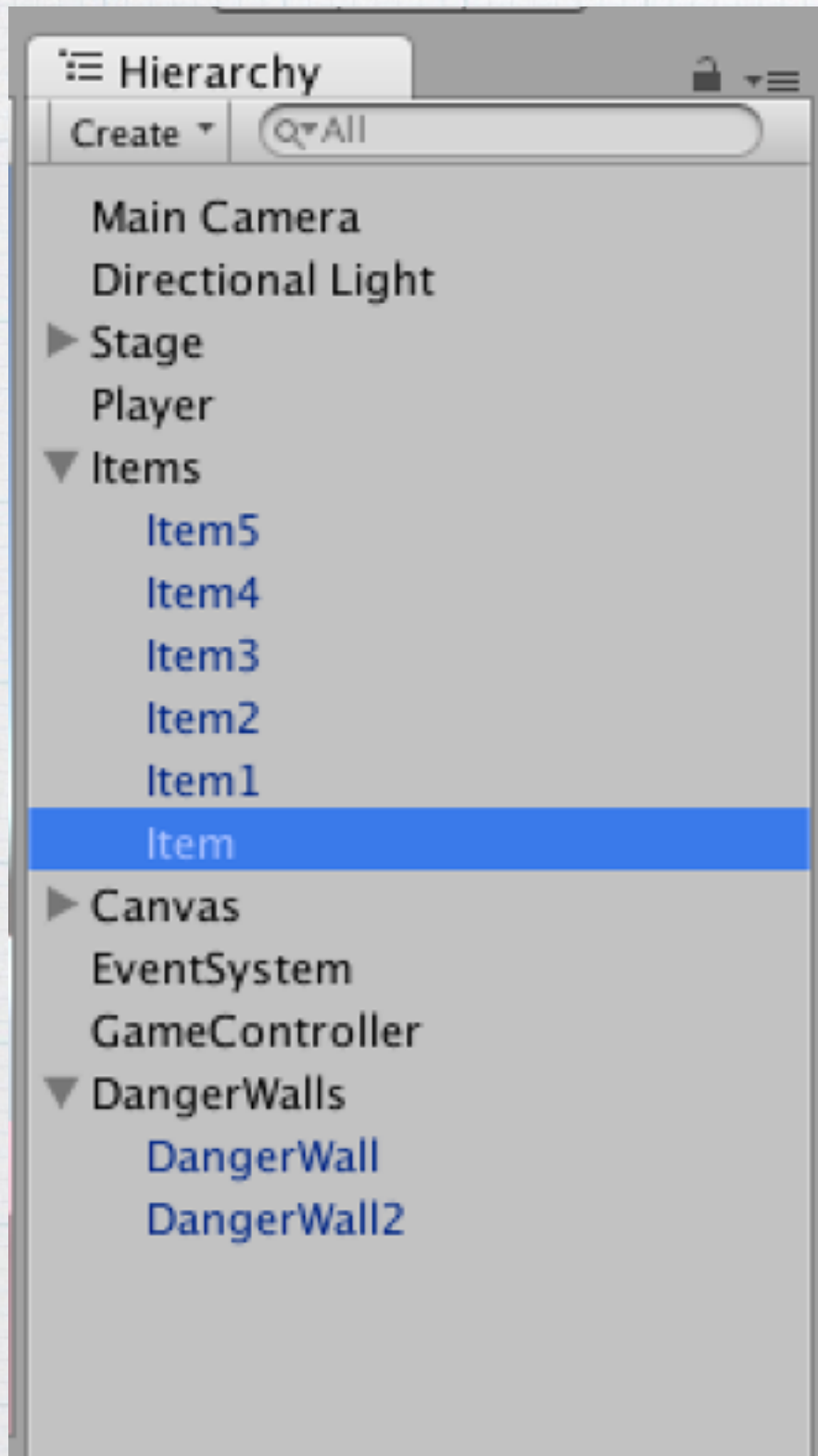
Project:

製作中のプロジェクトに含まれるシーン、スクリプト、グラフィックやサウンドなどのデータがファイル単位で表示される



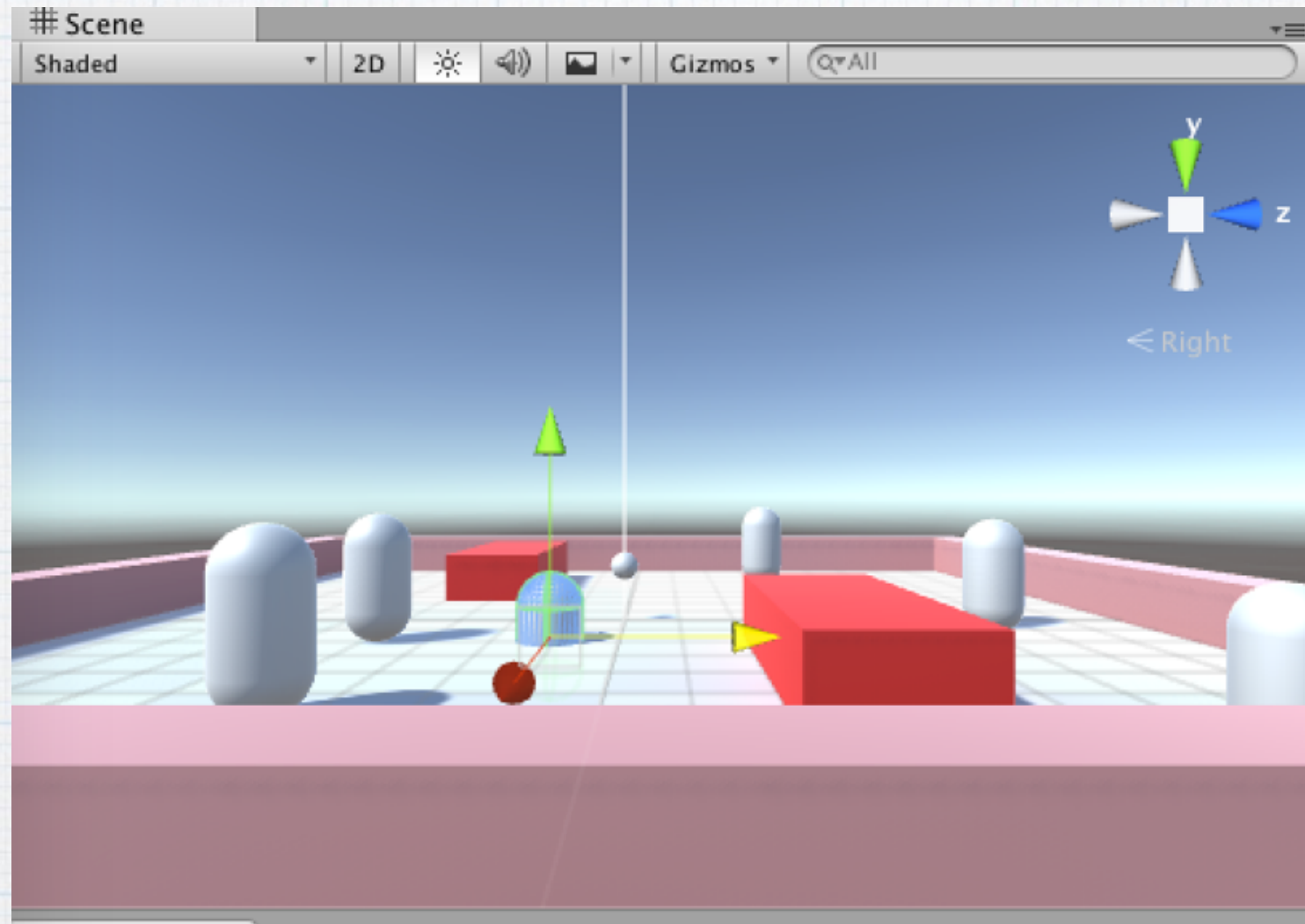
Inspector:

シーンの中で選択中のオブジェクト
が持つ属性を表示・編集する



Hierarchy:

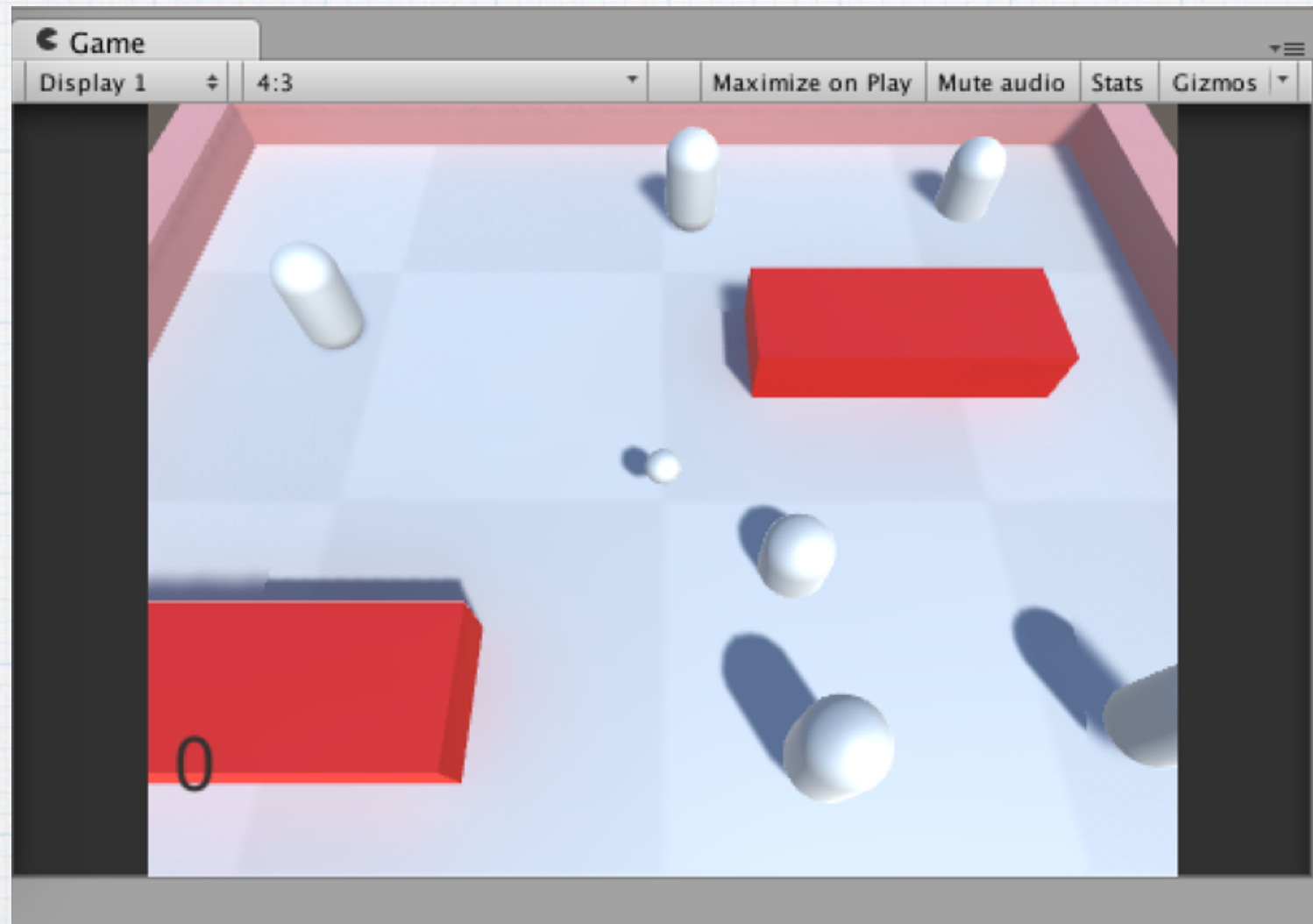
シーン内に存在するオブジェクトの一覧を表示



Scene:

製作中のゲーム世界(シーン)が表示

自由な位置・角度から眺めることができる



Game:

プレイヤーが見るゲーム画面

3. チュートリアルをやってみよう

 *My First Unity*
はじめての **Unity**

はじめてのUnity 

「玉転がし」のチュートリアルへようこそ！ このチュートリアルでは、Unityの基本機能として提供する単純なモデルやUIだけでゲームを構築し、Unityエディタの簡単な使い方について理解を深めてもらいます。

これを作ります

<https://github.com/unity3d-jp/FirstTutorial/wiki>